

Утверждаю: 
зам по УВР
Скобликов В.В.
25 10.2016г

Литературная игра

«Что? Где? Когда?»

К 115-летию повести Артура Конан Дойля
«Собака Баскервиль»



Разработала и провела:
библиотекарь Борсоева Людмила Петровна

2016 – 2017 учебный год

Цель: создание единого интеллектуального пространства, позволяющего популяризировать формы молодёжного интеллектуального досуга, выявлять интеллектуальных лидеров.

Задачи:

- Выявить сильнейшие команды среди обучающихся;
- Развить конкурентные качества обучающихся;
- Формировать слуховое и зрительное восприятия, коммуникативную речь учащихся;

Оборудование:

- 1.Мультимедийное оборудование: ноутбук, экран, проектор;
2. Презентация «Мой любимый писатель Артур Конан Дойль»;
- 3.Цитаты из произведений А. Конан Дойля:
 - «Простое объяснение всегда приходит в голову в последнюю очередь»;
 - «Нет ничего более обманчиво, чем очевидный факт»;
4. Игровой стол, игровой круг, жетоны, вопросы для каждого сектора, чёрный ящик;
5. Эмблема:





(Во время игры используются музыкальные сопровождения из игры «Что? Где? Когда?» это «Начало игры», «Черный ящик», «Смена игроков», а так же увертюра из к/ф «Шерлок Холмс».)

Библиотекарь:

Добрый день! Мы рады приветствовать вас на игре «Что? Где? Когда?». Сегодня наша игра посвящена творчеству Артура Конан Дойля и его повести «Собака Баскервиль», в этом году этому произведению исполнилось 115 лет. Так что же мы знаем о Конан Дойле? Наверное, не так уж и много. Поэтому я предлагаю, перед тем, как мы перейдем к игре, немного познакомиться с автором гениального сыщика Шерлока Холмса. Для вас презентация «Мой любимый автор Артур Конан Дойль».

Презентация «Мой любимый автор Артур Конан Дойль».

(Звучит увертюра из к/ф «Шерлок Холмс»)

И так игра. В игре принимают участие две команды: «Доктор Ватсон» и «Шерлок Холмс». Жребий определит название команды и очередность игры.

Всего 26 вопросов. Каждой команде надо будет ответить на 13 вопросов. Большая часть вопросов из произведения Конан Дойля «Собака Баскервиль», но есть и «Зеро».

«Зеро» это вопросы на дедукцию. Логическое умозаключение, так действовал сам Шерлок Холмс. Эти вопросы не из произведений Конан Дойля, но мы с вами попробуем побывать в его обликии.

Один жетон с блиц вопросами. Он содержат три вопроса и на каждый вопрос три варианта ответа, надо выбрать правильный, на обдумывания дается 10 секунд, если хоть на один нет ответа, балл присуждается команде противника.

И, конечно же, черный ящик, в котором спрятан предмет из произведения и его надо будет узнать.

Правила игры: На игровом столе лежат конверты с номерами, в которых находятся вопросы. Синий сектор содержит вопросы с 1 по 7; зеленый с 8 по 14; розовый сектор – с 15 по 18; а так же «Черный ящик» и «Блиц вопросы» и оранжевый сектор – 19; 20; 21 и «Зеро» - 1; 2; 3. Капитаны команд будут вытаскивать жетончики, где указаны номера игрового конверта.

Наш ведущий будет зачитывать вопрос, вам дается 30 секунд для обсуждения, (я буду следить за временем) если этого будет не достаточно, то вы получите дополнительно еще 30 секунд, но при этом потеряете пол балла.

По истечению времени, капитан команды, либо сам дает ответ на вопрос, либо адресует его одному из игроков своей команды. Ответ должен быть четким и при необходимости с пояснением.

За подсказку из зала с команды будет сниматься 1 балл, поэтому просьба, в зале тишина.

Один раз в ходе игры знатоки могут взять помощь зрителей.
Правила понятны?

Ну а теперь поприветствуем жюри...

Познакомимся с командами ...

Капитаны разыгрывают очередность игры.

(Команды называют свое название и произносят девиз)

1. «Нам нужна всегда удача, только так, и не иначе»
2. «Светить всегда, светить везде и помогать друзьям в беде»

(Помощник ведущего определит с помощью розыгрыша, кто из команд играет первым)

Знатокам удачи, а залу интересных и ярких впечатлений от интеллектуальной игры! Ни пуха, ни пера!

Звучит музыка из начала игры «Что? Где? Когда?»

Гонг

Вопросы – zero:

1. Однажды журналист Ярослав Голованов предложил издательству "Детская литература" учредить приз, который будет присуждаться семье, в которой отца зовут Михаилом Ивановичем, мать – Настасьей Петровной, а их сына – Михаилом Михайловичем. По мнению Голованова, этот приз должен носить хорошо знакомое вам название.

Внимание вопрос: Какое именно?

Время!

("Три медведя" ...)

2. Греки так говорили о необразованном человеке: «Он не умеет ни писать, ни...». Продолжите за древних греков фразу одним словом, если учесть, что к грамотности оно не имеет никакого отношения, а речь идёт о некоем физическом действии.

Время!

(«...плавать»)

3. В перечне символических имён она расположена точно посередине. Однако считается, что из жизни она уходит, как капитан с погибающего корабля.

Внимание вопрос: Кто же она?

Время!

(Надежда)

Черный ящик

(В ящике находится кофейник)

1. Доктор Ватсон держал в руках трость забытую гостем. – «Что вы с ней делаете, Ватсон?» спросил Холмс, хотя и сидел к Ватсону спиной - «Как вы догадались, чем я занимаюсь? У вас видимо глаза на затылке»

Вопрос: Как Шерлок Холмс догадался, чем занимается доктор Ватсон?

Время!

(Он увидел отражение в отполированном кофейнике, стоявшем перед ним).

Блиц – вопросы:

1.. Что означали буквы «ЧКЛ» на забытой палке для прогулок доктора Мортимера ?

а) «Что? Как? Логика?»

б) «Черинг Кросская лечебница» *

в) «Джеймс Конан Льюис»

2. Какое качество сыщика Шерлок Холмс считал основным?

а) всегда быть хладнокровным *

б) юмор

в) авантюризм

3. Какая собака была у Джеймса Мортимера?

а) такса

б) кокер-спаниэль *

в) дог

Вопросы:

1. Сколько человек было в штате домашней прислуги в Баскервиль-холле?

Время!

(Штат состоял из супружеской пары по фамилии Бэрримор, муж – дворецкий, жена - экономка).

2. Что обнаружил в день смерти возле тела Чарльза Баскервиля доктор Мортимер?

Время!

(Следы лап огромной собаки)

3. «Сэр Чарльз Баскервиль простоял возле калитки на протяжении пяти или десяти минут», сказал доктор Мортимер. «Откуда вы это знаете?» - спросил Шерлок Холмс».

Вопрос: Откуда это он узнал?

Время!

(Пепел с его сигары упал дважды, ответил Мортимер)

4. Ватсон знал, что Холмсу надо время на интенсивное умственное сосредоточение, во время которого он взвешивал все мельчайшие подробности дела, поэтому ушел в клуб. Холмс – «Я вижу, что вы целый день просидели в вашем клубе». Ватсон – «Но, как вы это узнали?»

Вопрос:

Как узнал об этом Холмс?

Время!

(На улице дождь и грязь, а ботинки Ватсона не утратили своего блеска, так как он не передвигался. Друзей у Ватсона не было, следовательно он был в клубе).

5. Продолжите, как заканчивается телеграмма для сэра Генри Баскервиля «Если вам дорога ваша жизнь или ваш разум, вы должны держаться...»

Время!

(...далеко от болота)

6. Почему последние слова в телеграмме для сэра Генри Баскервиля «Если вам, дорога жизнь» были написаны от руки чернилами?

Время!

(Текст был вырезан из газеты «Таймс», слово «болота» в газете не нашлось, поэтому дописали от руки)

7. Сколько пар ботинок было у сэра Генри Баскервиля при посещении Нортумберлендского отеля?

Время!

(«...у меня было три пары ботинок: новые рыжие, старые черные и эти лакированные, которые сейчас на мне», сказал сэр Генри).

8. Что подавал на завтрак дворецкий Берримор в Баскервиль-холле?

Время!

(Овсянку)

9. Какой цветок должен зацвести на болотах, чтобы можно было любоваться его красотами?

Время!

(Орхидеи)

10. Кого по преданию старинной рукописи похитил Хьюго Баскервиль владелец поместья Баскервиль 1742 года.

Время!

(Дочь фермера, зажиточного крестьянина)

11. «Неудивительно, что дядя чувствовал себя неудобно в таком месте,- сказал Генри. - Не позже, чем через полгода, я поставлю здесь...»

Что собирался сделать в имении предков Генри Баскервиль?

Время!

(Поставить электрические фонари)

12. На равнине с причудливыми холмами были видны множество ярко-зеленых пятен, похожие на плодородные места.

Вопрос:

Что это за пятна?

Время!

(Это большая Гримпенская трясина)

13. По поводу чего хотел судиться с доктором Мортимером мистер Фрэнкленд астроном любитель из Лефтер-холла проживающий не подалеку от Баскервиль-холла?

Время!

(За то, что тот выкопал череп из могилы эпохи неолита без согласия ближайших родственников)

14. «-Что вы тут делаете, Бэрримор? - спросил Ватсон.

– Ничего, сэр. – Он был так взволнован, что едва мог говорить, и тени от дрожащей в его руке свечи прыгали вверх и вниз».

Вопрос: Чего так испугался дворецкий Бэрримор и что он делал?

Время!

(От неожиданности, что его застали за тем, что он подавал сигнал брату своей жены беглому каторжанину убийце Сэлдену).

15. Постскрипtum в письме «Пожалуйста, прошу вас как джентльмена, сожгите это письмо и будьте у калитки в десять часов ».

Вопрос: Кому и от кого было адресовано это письмо?

Время!

(Письмо для Чарльза Баскервиля от женщины с инициалами Л.Л. - Лоры Лайонс)

16. Фрэнкленд произнес: «Мальчик ходит одной и той же дорогой, в одни и те же часы. К кому, по вашему мнению, он может ходить?»

Вопрос: Так к кому и для чего ходил этот мальчик?

Время!

(Мальчик носил продукты для Холмса)

17. Холмс - «Пока я не оказался шагах в двадцати от этой пещеры, мне и голову не приходило, что вы отыскиали мое случайное убежище, а еще меньше я мог предполагать, что вы находитесь здесь.»

Ватсон – «Вы узнали о моем присутствии по следам?»

Вопрос: Как узнал Шерлок Холмс о присутствии Ватсона в пещере?

Время!

(Нет, Ватсон. Смените поставщика сигарет, так как если я вижу окурок с этикеткой «Брэдли, Оксфорд-стрит», то знаю наверняка, что вы, Ватсон, где то рядом).

18. «Кого, нашли мертвым на болотах Ватсон и Холмс. После долгого, жуткого, несмолкающего, предсмертного вопля?»

Время!

(Беглого каторжника Сэлдена)

19. Холмс – «Все это, я полагаю семейные портреты?»

Генри – «Да, все без исключения»

Холмс – «А кто этот наездник в черном бархатном камзоле?»

Вопрос: Кто был нарисован на семейном портрете?

Время!

(Злобный Хьюго, из- за которого появилась легенда о собаке Баскервильей)

20. Куда, для поправки здоровья, отправились Генри и Мортимер, после завершения дела с собакой Баскервильей?

Время!

(В кругосветное путешествие)

21. Что нашел Шерлок Холмс на тропинке на трясину в погоне за Стэплтоном?

Время!

(Пропавший в отеле старый черный ботинок сэра Генри на котором было отпечатано: «Мейерс, Торонто»)

Звучит увертюра из к/ф «Шерлок Холмс».

Подведение итога игры. Вручение приза победителям.





«Доктор Ватсон»

[illegible]

«Шерлок Холмс»

[illegible]